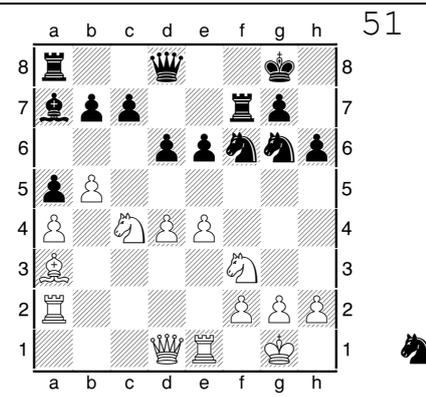
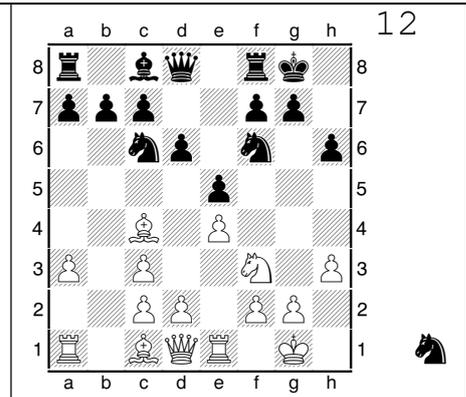


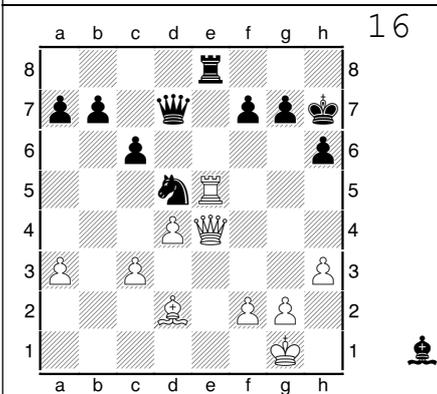
Zum Einstimmen: Wie beendete Weiß die Partie?
Debertshäuser – von Krosigk



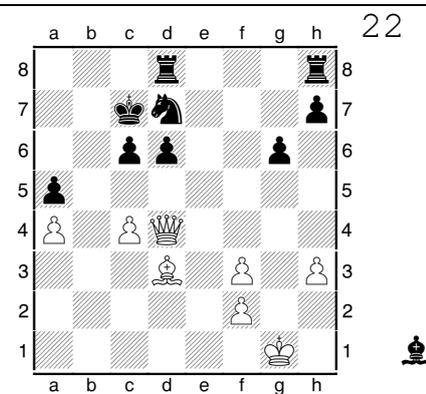
Bauerngabelkombi I: Ist die klassische Kombination im Zentrum, mit der Schwarz die Stellung mittels Figurenopfer und Rückgewinn durch Bauerngabel vereinfacht, hier empfehlenswert?
Neutsch - Klaas



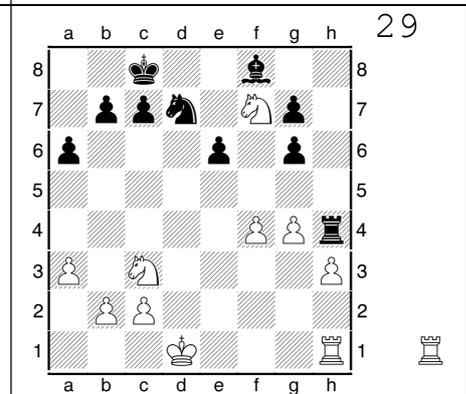
Bauerngabelkombi II: Ist die klassische Kombination im Zentrum, mit der Schwarz die Stellung mittels Figurenopfer und Rückgewinn durch Bauerngabel vereinfacht, hier empfehlenswert?
Foo - Sudmann



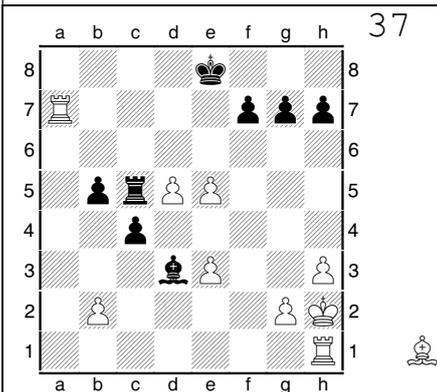
Doppelangriff: auf Kh7 und Te8. Gibt es eine Rettung für Schwarz?
Foo - Sudmann



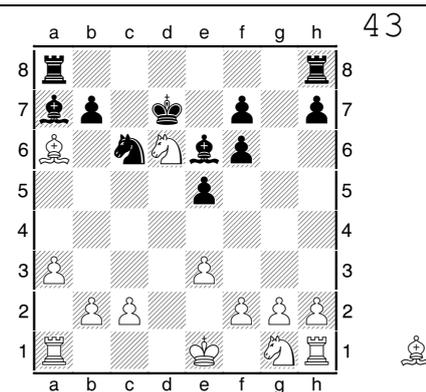
Welcher Zug verliert?:
- 24. ... Ta8
- 24. ... Sc5
- 24. ... c5
Doberitz - Meininger



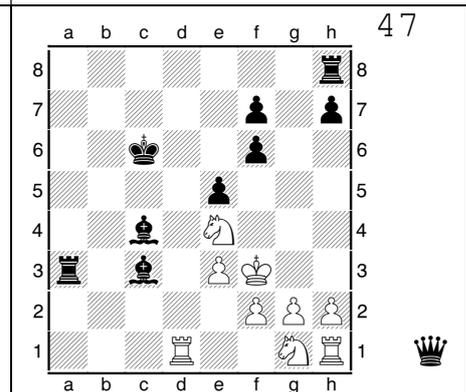
Figurenspiel: ... ist enorm wichtig. Mit welchem Zug konnte Weiß bewirken, dass das schwarze Figurenspiel schlecht blieb?
- 21.Sg5 oder
- 21.Kf2
Becker - Machalitz



Mattangriff: Mit welchem Bauernzug konnte Weiß recht unkompliziert gewinnen?
Abicht – Robert Engel



Schwierige Entscheidung: Mit welcher Figur sollte Weiß den Bauern b7 schlagen?
Meyling – Dimke



Festungsaufbau: Die Fesselung 23. ... Ld5 war verlockend und ließ Weiß zusammenbrechen. Gab es wirklich keine Rettung?
Meyling – Dimke

Der Schwierigkeitsgrad der Aufgaben wird durch Symbole angezeigt (♘ = einfach, ♙ = nicht mehr ganz so einfach u.s.w.). Die Farbe des Symbols zeigt an, wer in der Diagrammstellung am Zug ist. Beispiel: ♘ heißt, Weiß ist am Zug und es handelt sich um ein leicht zu lösendes Problem. Und wie schon gewohnt, kann man anhand der Diagrammnummern im Partienteil die richtige Stelle mit den Erläuterungen ganz leicht auffinden, denn im Aufgabenteil sind die Diagrammnummern scheinbar durcheinander gewürfelt, aber im Partienteil sind diese schön ordentlich von 1 bis 54 aneinandergereiht!