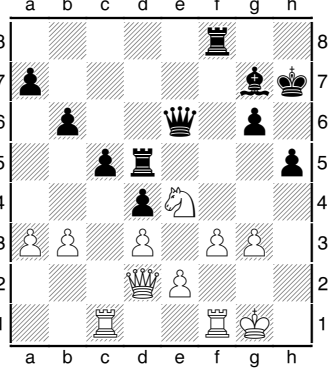
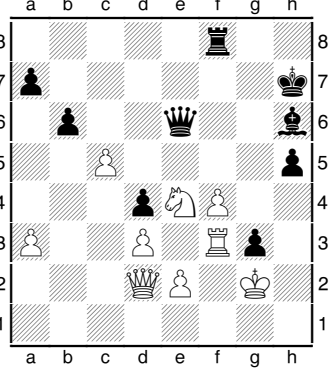
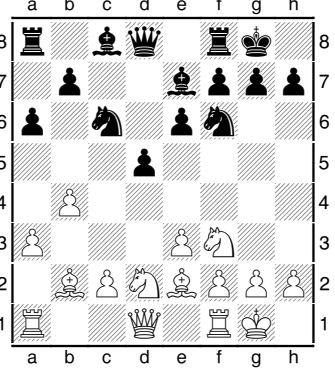
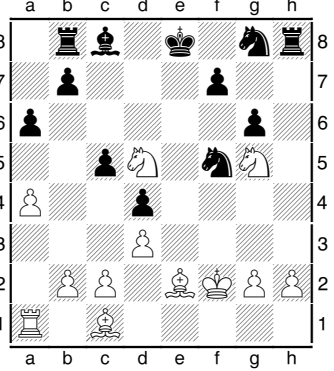
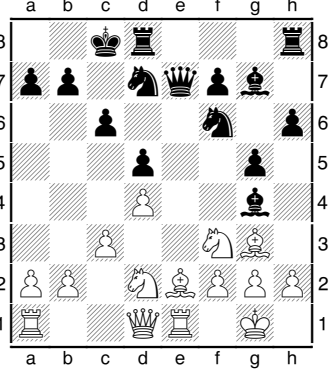
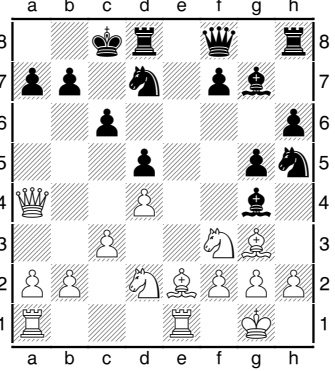


<p>6</p>  <p>Gabelmotiv: War 26. ... Kh7 ein Fehler? Klünger - Abicht</p>	<p>7</p>  <p>Beste Angriffsfortsetzung: 33. ... Dg4 war der Partiezug. Was wäre besser gewesen? Klünger - Abicht</p>	<p>11</p>  <p>Positionelle Aspekte: Welche Fortsetzung wäre für das weiße Spiel am einfachsten? Meininger - Schwenn</p>
<p>18</p>  <p>Gabelmotiv: Schwarz griff beherzt auf h2 zu. Was ist davon zu halten? Materne-Ahlers</p>	<p>19</p>  <p>Gewinnerheischende Fortsetzung: 13. Te1 beantwortete Schwarz hier mit 13. ... Df8, was ein schwerer Fehler war. Heinz fand die richtige Erwiderung, welche? Molsner-Brüggemann</p>	<p>20</p>  <p>Und den Sack zumachen: Wie geht es für Weiß weiter? Molsner-Brüggemann</p>

Der Schwierigkeitsgrad der Aufgaben wird durch Symbole angezeigt (♙ = einfach, ♜ = nicht mehr ganz so einfach u.s.w.). Die Farbe des Symbols zeigt an, wer in der Diagrammstellung am Zug ist. Beispiel: ♙ heißt, Weiß ist am Zug und es handelt sich um ein leicht zu lösendes Problem. Und wie schon gewohnt, kann man anhand der Diagrammnummern im Partienteil die richtige Stelle mit den Erläuterungen ganz leicht auffinden, denn im Aufgabenteil sind die Diagrammnummern scheinbar durcheinander gewürfelt, aber im Partienteil sind diese schön ordentlich von 1 bis 26 aneinandergereiht!